



TEXTO WEBSITE/NEWSLETTER

SOFTEX APOIA A REALIZAÇÃO DO CONGRESSO ALICE BRASIL

Por Karen Kornilovicz

Como estratégia para difundir a proposta de ensino de programação por meio da ferramenta de software Alice (www.alice.org), desenvolvida pelo grupo de pesquisas da universidade norte-americana Carnegie Mellon, a Universidade Presbiteriana Mackenzie promoverá nos dias 22 e 23 de março, no campus São Paulo, mais uma edição do Congresso Alice Brasil.

O evento, que conta com o apoio da SOFTEX para a sua realização, tem como público-alvo pesquisadores, professores, alunos e profissionais do segmento de ensino de programação e de realidade virtual.

“Serão dois dias dedicados ao compartilhamento de experiências e de propostas sobre o emprego da metodologia baseada no software Alice, discutindo ações que permitam adequá-la cada vez mais à realidade de ensino brasileira e fomentando o intercâmbio acadêmico nacional e internacional”, explica John Forman, diretor de capacitação e inovação da SOFTEX.

Alice é uma ferramenta de ensino gratuita, utilizada com sucesso em várias escolas americanas, que permite ao usuário aprender conceitos fundamentais de programação e criar filmes animados e videogames simples. Pessoas, animais e veículos em 3D povoam um mundo virtual, fornecendo um ambiente para que estudantes sem qualquer conhecimento prévio de computação possam inventar animações e até compartilhá-las na web. O nome Alice é uma homenagem ao novelista Lewis Carroll, mundialmente conhecido por ser autor dos livros Alice no País das Maravilhas e Alice Através do Espelho.

A programação do Congresso contará com oficinas e diversas apresentações sendo que os idiomas oficiais são o Português, o Inglês e o Espanhol. Esta edição terá como principal palestrante a Dra. Wanda Dann, líder do Projeto Alice. Ela ocupa os cargos de docente na Universidade Carnegie Mellon, de Professora Associada de Ciência da Computação no Colégio de Ithaca e também de membro do Conselho da Special Interest Group on Computer Science Education (SIGCSE).

No dia 22, a partir das 15h45, a SOFTEX promoverá uma apresentação sobre a bem-sucedida trajetória dos jogos eletrônicos brasileiros, que estão conquistando o mundo. Os palestrantes serão Bernardo Manfredini, consultor da vertical de games do PSI-SW da SOFTEX, e Emiliano de Castro, vice-presidente da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos (Abragames).

O Congresso Alice Brasil 2010 foi inspirado no livro “A Lição Final”, do cientista da Computação Randy Pausch, falecido em julho de 2008. Inscrições e informações detalhadas sobre a programação no endereço: http://www.mackenzie.br/alice_inscricao.html. As empresas ligadas à SOFTEX poderão usufruir de uma taxa de inscrição diferenciada para acompanhar o evento. Os participantes deverão trazer seus próprios notebooks.

Congresso Alice Brasil 2011

Data: 22 e 23 de março - **Horário:** das 8h30 às 17h30



Local: Universidade Presbiteriana Mackenzie - Rua da Consolação, 930 – São Paulo
Inscrições e Informações: http://www.mackenzie.br/alice_inscricao.html